**“Informe”**

**Profesor: Sergio Daniel Medina**

**Materia: Aplicaciones móviles**

**Alumnos:**

**Paz Friaz Sebastian**

**Matias Ezequiel Molina**

**Le presentamos este informe descriptivo sobre la pantalla a realizar, nos situamos en una pantalla en la cual estamos comprando ,en este caso, tickets para X evento.**

**Pantalla Login: Esta pantalla cuenta con un formulario en el cual se cargan las credenciales del usuario para poder ingresar. Con el botón de Login se podrá acceder a la Home. Si el usuario no está registrado no podrá acceder. En cambio con el botón Registarse se cargan los datos del usuario en la base de datos permitiendo registrarse.**

**Pantalla Home: Esta pantalla consta de un Header con el logo de la aplicación en medio, una imagen por debajo del header sobre el evento que el usuario seleccionó, con el nombre del mismo y su fecha y un botón que permite cerrar la sesión.**

**Descripción: Se visualizaran distintos eventos con un botón que permite acceder a la pantalla Evento del evento seleccionado.**

**Pantalla Evento: Esta pantalla consta de un Header con el logo de la aplicación en medio, una imagen por debajo del header sobre el evento que el usuario seleccionó, con el nombre del mismo y su fecha. Abajo habrá 4 botones:**

**Descripción: al clickear el botón se desplegará una breve descripción del evento.**

**Preventa: al lado del título se podrá visualizar el precio de los tickets y al clickear el botón se desplegará una lista en la cual se podrá seleccionar la cantidad de tickets que el usuario quiera (Y estén disponibles).**

**Preventa 2 y 3: Será igual que la anterior con la diferencia que se podrá visualizar un precio mayor que la preventa anterior.**

**Para finalizar , al final de la pantalla tendremos 2 botones, del lado izquierdo tendremos el botón “Carrito” y “Comprar”, ambas nos llevaran a la vista Carrito.**

**Pantalla Carrito: en esta vista el usuario podra ver las entradas que selecciono y los datos del evento, ademas tendra 2 botones, un boton “Cancelar” para volver atrás y un boton “Comprar” para que en el caso de que haya seleccionado alguna entrada podra clickear el boton donde se lo llevara a otra vista donde podra ver que la compra se realizo con éxito.**

**En el caso de que no haya seleccionado ninguna entrada se le mostrara la misma vista pero vacio diciendole al usuario que no tiene entradas seleccionadas ademas de 2 botones donde una notificara que tiene 0 entradas y otro boton donde lo llevara a la home.**